1. **DEFINISI MASALAH**
2. Buatlah program dengan menggunakan class untuk menghitung penjumalahan, pengurangan, perkalian dan pembagian. Method penjumlahan dan pengurangan menggunakan static method sedangkan sisanya menggunakan method non static. Tambahkan method bertipe non static bernama Sederhana untuk menyederhanakan sebuah pecahan.
3. CV. Labkomdas adalah perusahaan yang bergerak di bidang produksi jaket, terdapat 3 tipe jaket yang memiliki harga yang tetap (final) yaitu jaket dengan bahan A, B dan C yang masing-masing memiliki harga persatuannya adalah Rp 100.000, Rp 125.000, Rp 175.000. Karena produksi jaket tersebut terbilang masih baru pihak perusahaan melakukan strategi dengan memberi diskon harga bila pembeli membeli banyak jenis jaket, diskon di berikan apabila :
4. Jaket A dibeli sebanyak lebih dari 100 buah maka harga menjadi 95.000 per biji
5. Jaket B dibeli sebanyak lebih dari 100 buah maka harja menjadi 120.000 per biji
6. Jaket C dibeli sebanyak lebih dari 100 buah maka harga menjadi 160.000 per biji

Buat program dari kasus diatas dengan materi yang sudah diajarkan oleh asisten

Nb : Nilai final adalah harga Jaket A, B, dan C

1. **SOURCE CODE**

|  |  |
| --- | --- |
|  | BukuAlamat.java |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34  35  36  37  38  39  40  41  42  43  44  45  46  47  48  49  50  51  52  53  54  55  56  57  58  59  60  61  62  63  64  65  66  67  68  69  70  71  72  73  74  75  76  77  78  79  80  81  82 |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | BukuMain.java |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34  35  36  37  38  39  40  41  42  43  44  45  46  47  48  49  50  51  52  53  54  55  56  57  58  59  60  61  62  63  64  65 |  |

1. **PEMBAHASAN**

|  |  |
| --- | --- |
|  | BukuAlamat.java |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34  35  36  37  38  39  40  41  42  43  44  45  46  47  48  49  50  51  52  53  54  55  56  57  58  59  60  61  62  63  64  65  66  67  68  69  70  71  72  73  74  75  76  77  78  79  80  81  82 |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | BukuMain.java |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34  35  36  37  38  39  40  41  42  43  44  45  46  47  48  49  50  51  52  53  54  55  56  57  58  59  60  61 |  |

1. **SCREENSHOT PROGRAM**
2. **PRAKTIKUM**
3. Static Method
4. Apakah yang disebut dengan static variabel ? Dan apa fungsi dari static variabel serta kapan kita dapat menggunakan static variabel ?
5. Mengapa pad main method harus dituliskan static? Jelaskan jawaban anda beserta dengan alasan!
6. Lakukan percobaan diatas dan benahi jika menemukan kesalahan
7. Jika pada tubuh method hitungPenjumlahan ditambahkan syntax hitungPerkalian(a,b) apa yang terjadi ? Jelaskan ?
8. Jika pada tubu method hitungPerkalian ditambahkan syntax hitungPenjumlahan(a,b) apa yang terjadi ? Jelaskan ?
9. Tambahkan method non static dengan nilai balikan double untuk menghitung pembagian dengan parameter String nil dan String nil2 dan panggil method tersebut pada method main!
10. Konstanta Final
11. Benahi kode Vehicle1 dan TestVehicle1 dan perbaiki jika menemui kesalahan!
12. Hapus separator “/” pada file Vehicle1.java pada baris 4-6 serta pada file TestVehicle1.java pada baris 6, apa yang terjadi dan jelaskan!
13. Pada file Vehicle1.java variabel load ubah menjadi konstanta final, apa yang terjadi, jelaskan!
14. Tambahkan keyword “static” pada file Vehicle1.java variabel maxLoad, apa yang terjadi dan jelaskan !
15. **KESIMPULAN**